

Mode d'emploi simplifié de « Regressi »

- Entrée de données au clavier:

on dispose de points expérimentaux que l'on désire exploiter.

Fichier

Nouveau

Clavier

Remplir la fenêtre ouverte (voir ci-contre) et valider,

il est fortement conseillé d'utiliser les **unités** légales du S.I. sans sous-multiples.

Symbole	Unité	Minimum	Maximum
I	A	0	
U	V	0	
		0	
		0	

Sélectionner Variables dans la fenêtre grandeurs
double-cliquer sur chaque variable pour afficher le nombre souhaité de décimales.

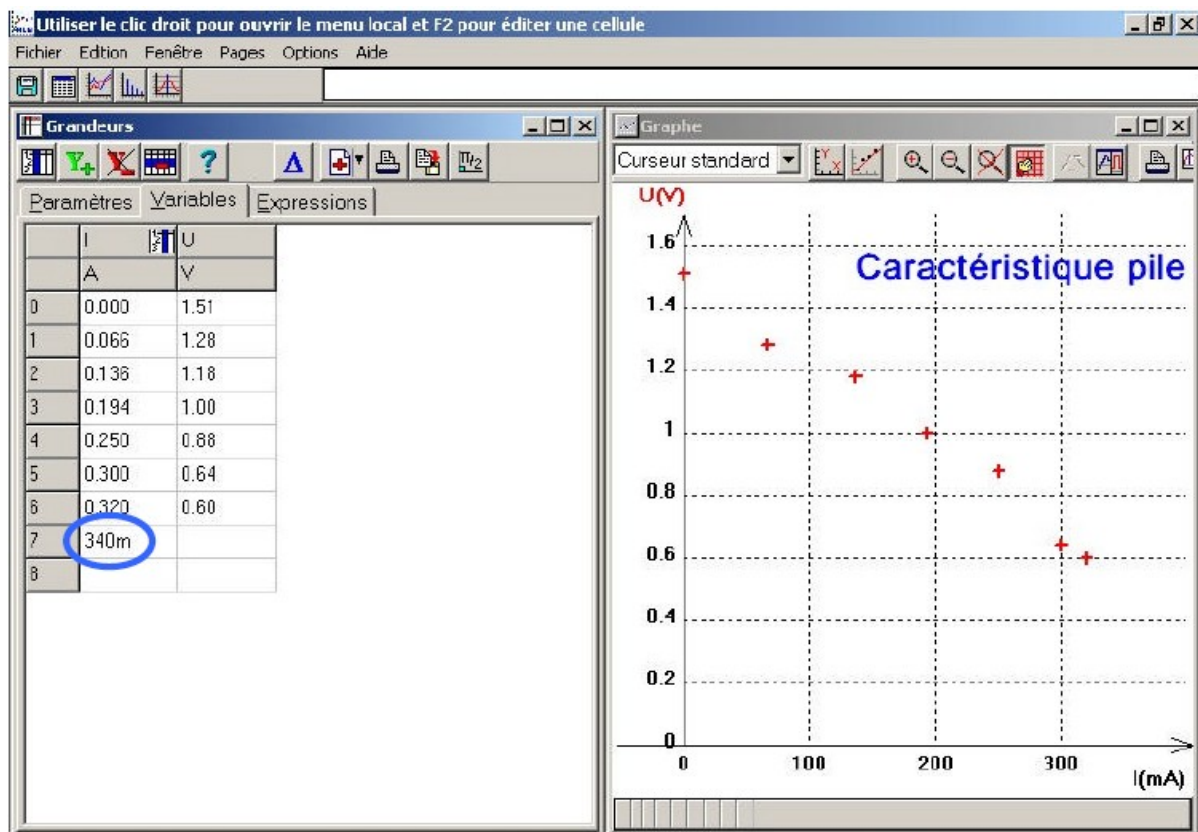
On double-clique sur la variable t.

Remarque:
cette opération peut être faite à tout instant.

On peut également modifier le libellé de l'unité, ajouter un commentaire, etc...

Remplir le tableau de valeurs en se déplaçant à l'aide des flèches (↓ et →). **Le dernier point est validé en créant une ligne vierge dans le tableau.** La suppression d'une valeur se fait de façon usuelle: sélectionner avant suppression.

Et pour gagner un peu de temps....les valeurs peuvent être entrées avec les préfixes m (milli) ou μ (micro),....pluôt que sous la forme 0.00....!(mais pas de préfixes devant les les unités)!



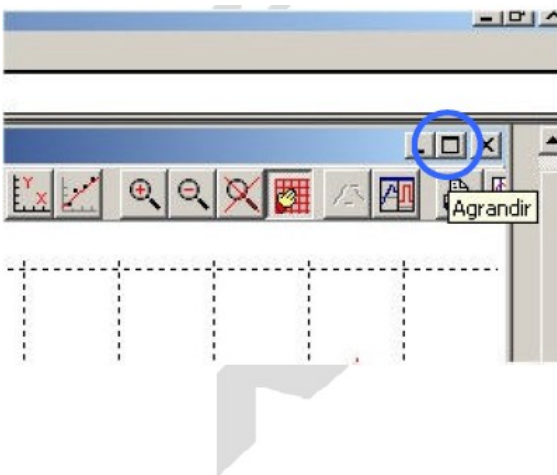
Suppression d'une ligne dans le tableau (une valeur, au moins, de cette ligne doit être sélectionnée)



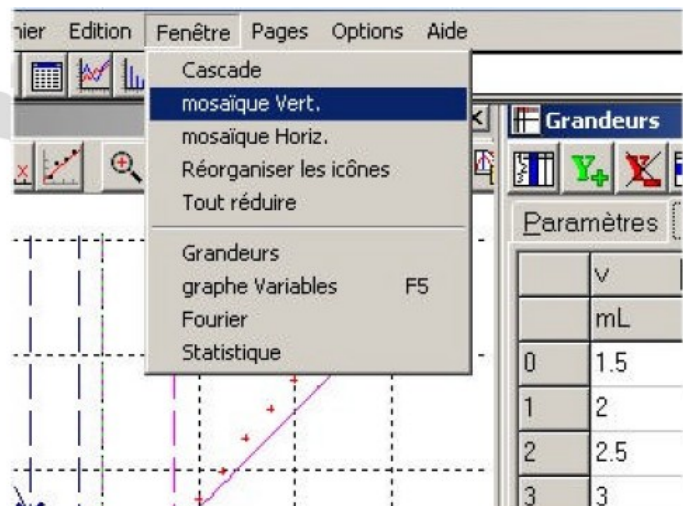
suppression d'une grandeur expérimentale

remarques générales :

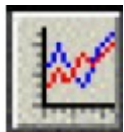
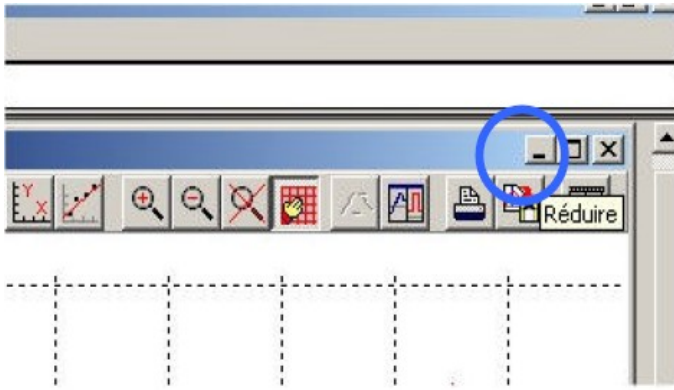
- pour agrandir une fenêtre



Pour afficher plusieurs fenêtre



- pour réduire une fenêtre (sans la fermer)



Ouverture de la fenêtre « Graphe »



Ouverture de la fenêtre « Grandeur »

	CTRL		CTRL
α	a	π	p
β	b	θ	q
χ	c	ρ	r
δ	d	τ	t
ε	e	ω	w
φ	f	ξ	x
γ	g	Δ	D
η	h	Φ	F
ψ	j	Γ	G
λ	l	Λ	L
μ	m	Σ	S
ν	n	Ω	W

- L'alphabet grec est accessible à l'aide de la touche CTRL
Ex: CTRL W donne Ω ; CTRL w donne ω ; etc...



- **SAUVER** fréquemment votre travail....

Eviter, dans le nom du fichier, les accents et les espace **et les points!**

Par contre, utiliser, pour plus de clarté, le trait d'union

Ex:caractéristique-pile.rw3(.rw3 s'ajoute automatiquement au nom du fichier)